

ANUNT DE INTENTIE ELABORARE PLAN URBANISTIC GENERAL

Avand in vedere Ordinul nr. 2701/30.12.2010 al Ministerului Dezvoltării Regionale și Turismului pentru aprobarea Metodologiei de informare și consultare a publicului cu privire la elaborarea sau revizuirea planurilor de amenajare a teritoriului și de urbanism, se face cunoscuta publicului etapa pregatitoare de Elaborare a **Planului urbanistic general (PUG) și regulamentul local de urbanism (RLU) aferent acestuia.**

Argumentare:

Planul urbanistic general are caracter director și de reglementare operațională. Fiecare localitate trebuie să întocmească Planul urbanistic general, să îl actualizeze la 5-10 ani și să îl aprobe, acesta constituind baza legală pentru realizarea programelor și acțiunilor de dezvoltare. Planul urbanistic general cuprinde prevederi pe termen mediu și lung cu privire la:

- evoluția în perspectivă a localității;
- direcțiile de dezvoltare funcțională în teritoriu;
- traseele coridoarelor de circulație și de echipare prevăzute în planurile de amenajare a teritoriului național, zonal și județean.

Initiator: Primaria Comunei Ianca

Persoana responsabila cu informarea si consultarea publicului: Cristuinea Viorel

Adresa: strada Unirii, nr. 2

PUBLICUL ESTE INVITAT SĂ TRANSMITĂ OBSERVAȚII ȘI PROPUNERI privind **intentia de Elaborare a Planului Urbanistic General in perioada 25.01.2022-06.02.2022**

Observatiile sunt necesare in vederea stabilirii cerintelor de Elaborare a Planului Urbanistic General.

Raspunsul la observatiile transmise va fi pus la dispozitia publicului prin anunt la sediul Primariei comunei Ianca in maxim 15 zile de la data-limită stabilita pentru primirea lor.

Etapele preconizate pentru consultarea publicului pana la aprobarea planului sunt:

- Implicarea publicului in etapa pregatitoare
- Implicarea publicului in etapa de documentare si elaborare a studiilor de fundamentare
- Implicarea publicului in etapa elaborarii propunerilor
- Implicarea publicului in etapa aprobarii P.U.G.
- Implicarea publicului in monitorizarea implementarii

